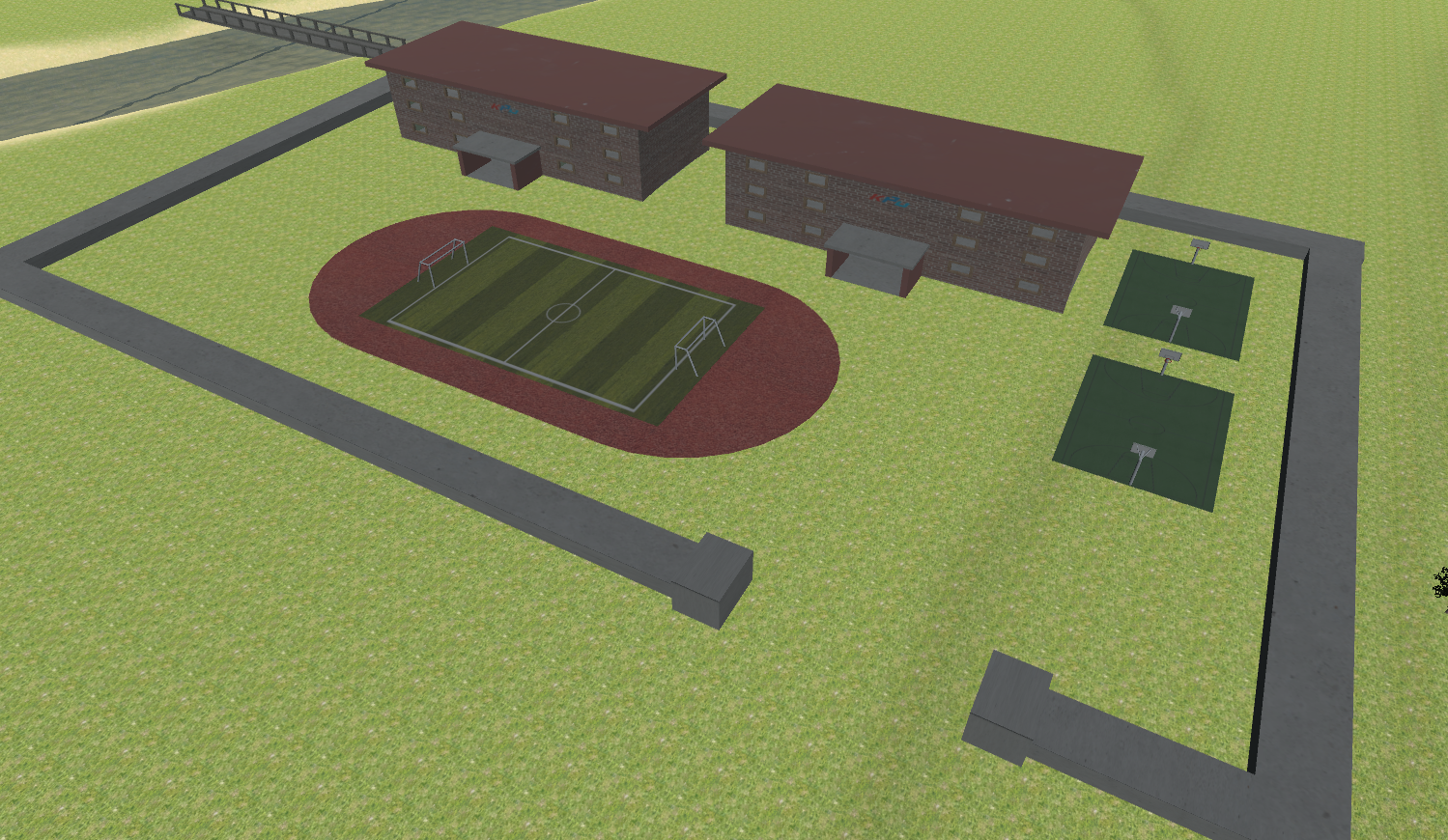
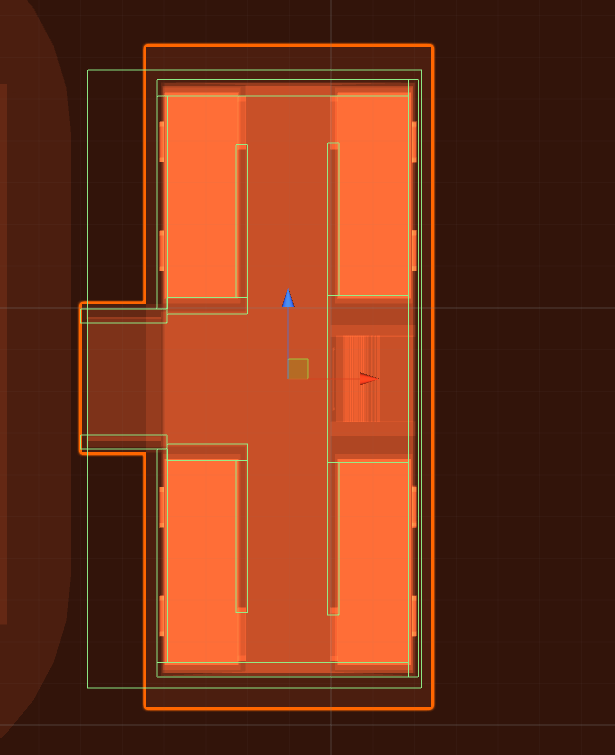
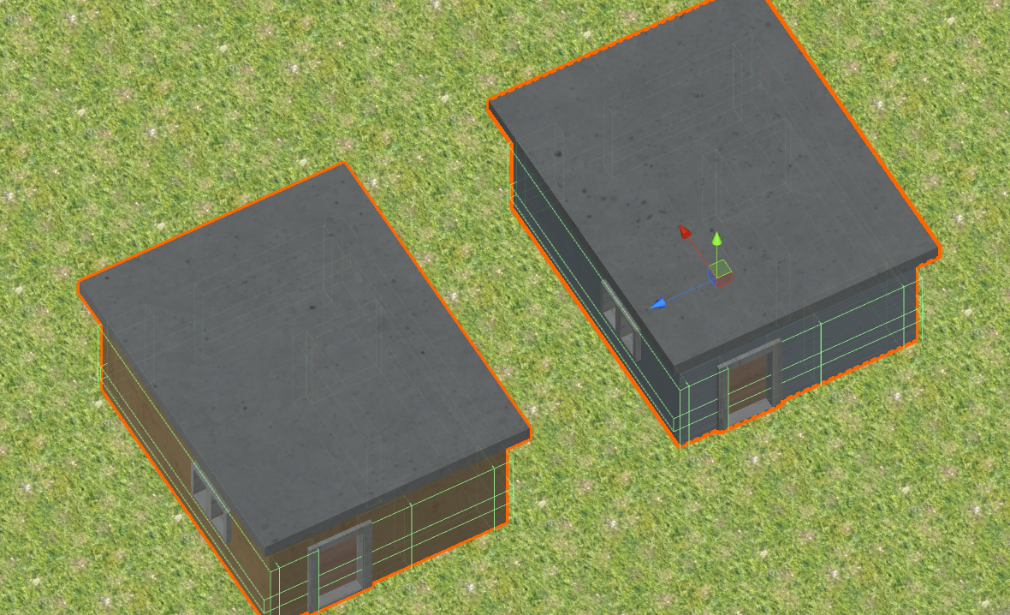
황성섭 4월 6일 ~ 8일 작업 일지





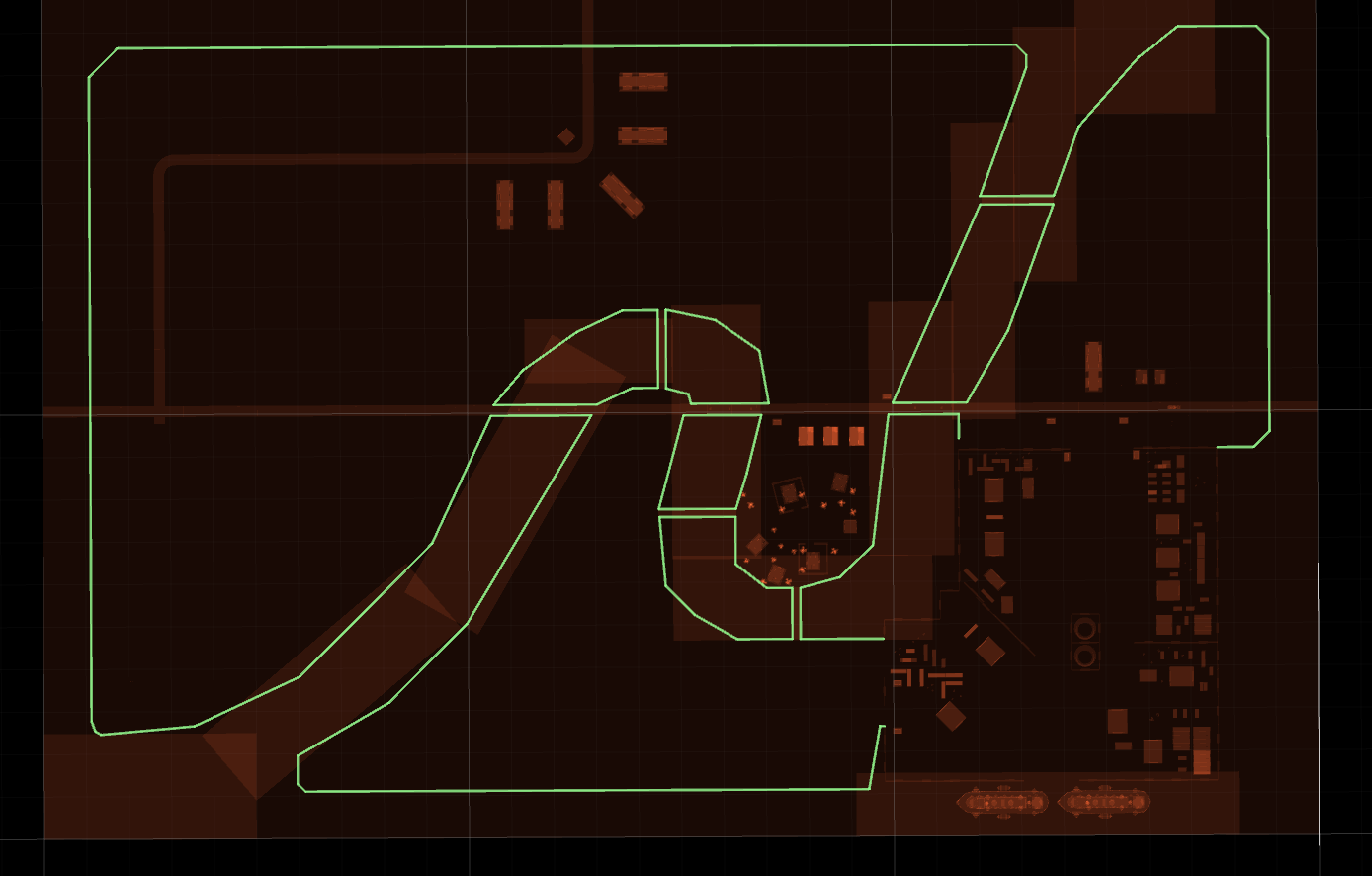
신규 모델링 추가 – 학교, 운동장, 농구장, 학교 벽

모두 충돌 적용 및 프리팹 생성



신규 모델링 – 작은집 2종 추가

모두 충돌 적용 및 프리팹 생성



맵 전체 충돌 적용

캡슐 콜라이더로 맵의 이동불가 지역을 제한함

추가 작업

DangerLine 추가(안전 지역)

Trigger 시스템으로 구현

Line 밖일 경우 일정 체력 지속 감소

Line 안의 경우 체력 유지 보존

Line 크기는 계속 줄어든다.